

| **1. Informe final Proyecto APT** |
| --- |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

| Nombre del proyecto | *Pets Team* |
| --- | --- |
| Área (s) de desempeño(s) | *Área de Software, Desarrollo de software* |
| Competencias | *Desarrollo web con tecnologías modernas, gestión de usuarios y reservas, implementación de funcionalidades específicas para la atención al cliente y manejo de datos de mascotas.* |

| **Contenidos del informe final** | |
| --- | --- |
| 1. Relevancia del proyecto APT | * *El proyecto es relevante para el campo laboral de la carrera porque nos permite demostrar a cada estudiante lo competente que somos para entregar soluciones informáticas a un problema cotidiano en las personas.* * *La situación se ubica en una zona céntrica, con mucha población (Santiago, RM).* * *Esta situación afecta a las personas que tienen perros y no tienen tiempo por diferentes motivos.* * *El proyecto permite a las personas darles un lugar donde dejar a sus mascotas de forma rápida y monitorizada.* |
| 2. Objetivos | *Objetivo general: Desarrollar una sistema integral para el hotel de mascotas, que permita optimizar la gestión de reservas, pagos, control de espacios disponibles y el bienestar de los animales alojados a través de servicios, mejorando así la velocidad en las operaciones del hotel y la experiencia del cliente.*  *Objetivos específicos:*  *-Implementar un sistema de reservas en línea que permita a los usuarios consultar la disponibilidad de espacios y realizar reservas de manera sencilla y rápida.*  *-Desarrollar una plataforma de gestión de pagos que integre diferentes métodos de pago y facilite el proceso tanto para los clientes como para la administración del hotel.*  *-Diseñar un módulo de control y gestión de animales, que permita registrar y monitorear la información de cada mascota alojada, con una ficha médica de forma completa.*  *-Crear un sistema de notificaciones automáticas, que informe a los clientes sobre el estado de sus reservas, pagos y el bienestar de sus mascotas durante su estancia en el hotel.*  *-Desarrollar una plataforma web que permita a los usuarios reservar servicios para sus mascotas, incluyendo cortes de pelo, sesiones de fotografía, transporte especializado, servicios de spa y baños.Esto para facilitar la selección y agendamiento de estos servicios*  *-Implementar un sistema de perfiles para colaboradores en la plataforma de PetsTeam, permitiendo a los colaboradores registrar y gestionar su información personal, rol o cargo, horario de trabajo y disponibilidad.* |
| 3. Metodología | *Se utilizó metodología ágil -Scrum. Esta metodología permitirá gestionar el proyecto de manera flexible y adaptativa, priorizando la entrega continua de valor.*  *El Scrum Master será responsable de facilitar el proceso, el Product Owner(Equipo) se encargará de gestionar el backlog y las prioridades, mientras que el equipo de desarrollo se enfocará en la entrega de incrementos de producto en cada sprint.* |
| 4. Desarrollo | *Se realizaron los pasos de la metodología Scrum con toda su documentación.*  *La mayor dificultad a la que nos enfrentamos fue que teníamos un bajo conocimiento en algunas áreas en las que se desarrolló el software que creamos.*  *Para solventar esto, nos dedicamos a practicar y leer para mejorar las competencias del equipo.* |
| 5. Evidencias | *Daily meeting y agenda semanal.* |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | *El proyecto nos permitió mejorar mucho nuestra capacidad de trabajar bajo presión y la forma en la que buscamos como resolver los problemas que se presentan, ya que en ocasiones no teníamos los conocimiento necesarios para hacer algo en concreto y luego de un tiempo encontrábamos las soluciones cada vez de forma más rápida.*  *Después de este proyecto tenemos capacidades para desarrollar y diseñar páginas webs y aplicaciones móviles, de acuerdo a los requisitos planteados por un cliente, en los tiempos planificados y con las posibles variaciones en los requisitos que se vayan presentando con el paso del tiempo.* |